조건문

if(조건식){

실행문

}

= 조건식이 참이면 실행문을 실행해라

if-else문

문제2)조건식이 참이라면 실행문 1을 실행하고

if(조건식){

실행문1;

}

조건식이 거짓이라면 실행문 2를 실행해라

else{

실행문2;

}

- else는 if문 없이 혼자 사용할 수 없다

if-else if문

- else if가 나오면 그 위의 조건문들은 모두 거짓

조건식1이 참이면 실행문 1을 실행하고

if(조건식1){

실행문1;

}

조건식1이 거짓이고 조건식2가 참이면 실행문2를 실행하고

else if(조건식2){

실행문2;

}

조건식1, 2가 거짓이고 조건식3이 참이면 실행문3을 실행해라

else if(조건식3){

실행문3;

}

위의 모든 조건식이 거짓이면 실행문4을 실행해라

else{

실행문4;

}

중첩 if문

조건식1이 참이고 조건식2가 참이면 실행문1을 실행한다

if(조건식1){

if(조건식2){

실행문1;

}

조건식1이 참이고 조건식2가 거짓이면 실행문2를 실행한다

else{

실행문2;

}

조건식1이 참이고 조건식2가 참이면 실행문1을 실행하라

if(조건식1 && 조건식2){

실행문1;

}

조건식1이 참이고 조건식2가 거짓이면 실행문2를 실행한다

else if(조건식1 && !조건식2){

실행문2;

}

if = ~하면 -해라

~ = 조건식

- = 실행문

num이 2의 배수이면

-> num를 2로 나누었을 때 나머지가 0과 같다면

-> num % 2 == 0

switch문

switch(제한된 값을 결과로 가지는 변수나 식을 사용할 때만 이용)

case의 값으로 올 수 있는 자료형은 정수, 문자, 문자열만 가능

switch(결과가 제한적인 변수나 식){

case 값1: 값이 1이라면 실행문1을 실행

실행문1;

case 값2: 값이 2라면 실행문 2를 실행

실행문2;

break; 조건식으로 이동

....

default: case의 값이 아니라면 실행문 3을 실행

실행문3;

반복문 - for문, while문, do while문

- 일정한 규칙이 있고 반복횟수를 알 때 사용

- for문과 while문은 동작 방식이 같고 형태만 다르고 한번도 실행되지 않을 수 있다

- do while문은 무조건 1번은 실행돼야 한다

for(초기화 ;조건식 ;증감연산 ){

실행문;

}

초기화 : 조건식에서 사용할 변수를 초기화하거나, 실행문에서 사용할 변수를 초기화한다

조건식 : 조건식이 참이라면 실행문을 실행하고, 조건식이 거짓이면 반복문을 종료한다

증감식 : 조건식에서 사용하는 변수를 증가 또는 감소 시킨다

break와 continue

break(종료)

- 반복문에서 break는 iif문을 동반하며 break문을 만나는 순간 반복문을 종료한다

continue(스킵)

- 반복문에서 continue는 if문을 동반하며 continue 만나면 아래 코드를 실행하지 않고 증감연산으로 이동한다

- while문에서의 continue는 조건식으로 이동한다